



Ubongo

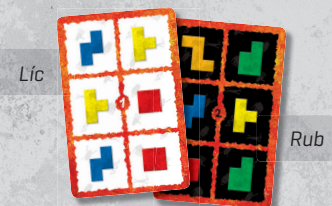


karetní hra

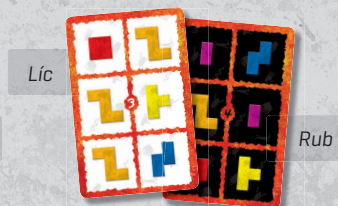
Karetní hra pro 2 až 4 hráče ve věku od 8 let. Autorem hry je Grzegorz Rejchtman.

Herní materiál

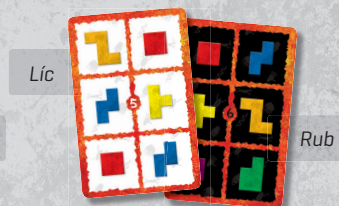
108 karet, z toho:



36 karet pro 1. a 2. kolo



36 karet pro 3. a 4. kolo



36 karet pro 5. a 6. kolo

Kromě karet budete potřebovat papír a tužku.

Cíl hry

Všichni hráči se v každém kole snaží současně a co nejrychleji vyložit vedle sebe sedm ze svých devíti karet. Karty se vykládají tak, aby se právě dva symboly na jedné kartě shodovaly se dvěma odpovídajícími symboly na kartě sousední.

Jakmile se hráči podaří sedm ze svých devíti karet vyložit na stůl, vykřikne: „Ubongo!“, a tím herní kolo končí. Po každém kole hráči dostanou za každou správně vyloženou kartu body. Vítězem se stane hráč, který bude mít po šestém kole nejvyšší počet bodů.

Příprava

Všechny karty se uspořádají tak, aby byly lícovou (bílou) stranou nahoru. Karty se rozdělí podle čísel [1, 3, 5] do třech balíčků a ty se položí doprostřed stolu. Poté se každý z balíčků promíchá.



Rozdělení karet do třech balíčků na počátku hry

Průběh hry

Hraje se na šest kol.

V prvním a druhém kole se používá balíček karet s číslem „1“.

Ve třetím a čtvrtém kole se hraje s balíčkem „3“.

V pátém a šestém kole využijete balíček „5“.

1. Rozdávání karet

V prvním kole každý hráč obdrží devět karet z balíčku „1“. Hrají-li pouze dva nebo tři hráči, vrátí se zbylé karty do krabice. Každý hráč si vezme svých devět karet do ruky.

2. Vykládání karet

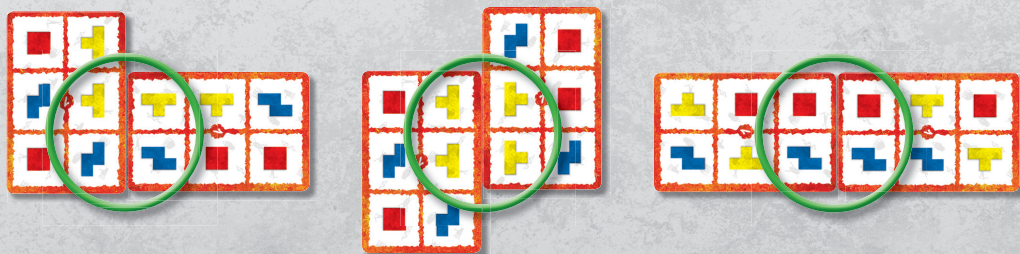
Až budou všichni hráči připraveni, dá jeden z nich pokyn a hra začne. Hráči se pak snaží co nejrychleji vyložit karty jednu vedle druhé. Je přítom nutně dodržet následující pravidla:

Pravidlo 1: Každý hráč hraje pouze se svými kartami a jeho karty se nesmí dotýkat ani překážet kartám jiných hráčů. Každý hráč proto musí mít před sebou na stole dostatek volného prostoru.

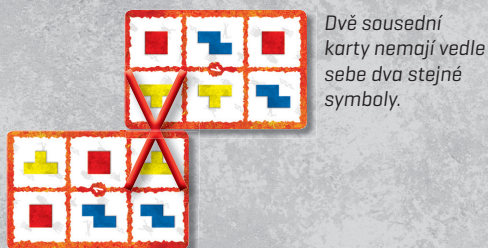
Tip: Pokud by měla nastat situace, kdy karta vyložená hráčem bude překážet jinému hráči, musí první hráč nejprve přemístit své karty tak, aby si vytvořil volný prostor a neomezoval nikoho jiného.

Pravidlo 2: Sousední karty musí být vyloženy tak, aby se právě dva symboly na jedné kartě shodovaly se dvěma symboly na kartě vedlejší.

Několik příkladů možného vyložení karet:



Několik příkladů, jak není karty možné vyložit:



Dvě sousední karty nemají vedle sebe dva stejné symboly.



Není možné karty vyložit tak, aby se na sousedních kartách dva symboly shodovaly a třetí se lišil.



Symboly se nepovažují za shodné, pokud se shodují úhlopříčně.



Není možné karty vyložit tak, aby se shodovaly ve třech symbolech.

Pravidlo 3: Všechny karty hráče spolu musí být vzájemně propojeny. Je tedy povoleno, aby se karty větvaly!

Poznámka: Karty není třeba na stůl vykládat v nějakém určeném pořadí. Hráč si zvolí kartu ze svého listu a tu vyloží vedle jiné své karty. Vyložené karty se smí po stole přemísťovat a je také možné vzít si je zpět do ruky. To může být dokonce nezbytné, když se hráči bude zdát vhodnější vyložit jinou kartu.

3. Bodování

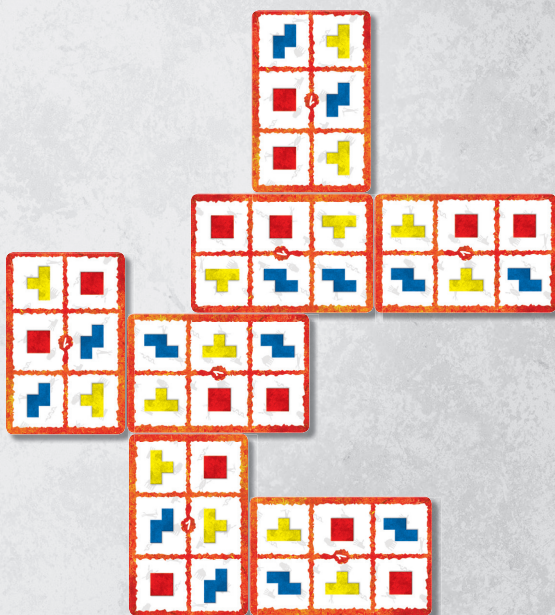
Hráč, který jako první vyloží podle pravidel sedm ze svých devíti karet, vykřikne: „Ubongo!“. Všichni ostatní hráči poté musí neprodleně odložit stranou karty, které jim zbyly v ruce. U každého hráče se poté zkontroluje, zda jsou jeho karty správně vyloženy. Má-li některý hráč na stole karty vyložené nesprávně, získává v tomto kole 0 bodů. Hráči, kteří karty vyložili podle pravidel, obdrží body následovně:

Hráč, který vykřikl „Ubongo!“, získává 10 bodů. Všichni ostatní hráči dostanou po jednom bodu za každou svoji kartu, která je vyložena v okamžiku, kdy zaznělo „Ubongo!“.

Jestliže „Ubongo!“ vykřikne několik hráčů současně, získává po 10 bodech každý z nich (za předpokladu, že mají karty vyložené podle pravidel!).

Získané body si hráči zapisují na papír.

Příklad správného vyložení 7 z 9 karet:



Příklad:

Hráč A správně vyloží sedm ze svých devíti karet a získá tak 10 bodů. Hráč B správně vyloží čtyři ze svých devíti karet, čímž získá 4 body. Hráč C sice vyloží pět karet, ale jedna z nich je umístěna nesprávně, takže v tomto kole žádné body nezískává.

Tip: Pokud by se náhodou stalo, že ani po dlouhé době žádný z hráčů není schopen vyložit všech sedm karet, mohou se hráči dohodnout na přerušení kola. V takovém případě si každý z hráčů připiše po bodu za každou kartu, kterou do tohoto okamžiku vyložil.

4. Další kolo

V druhém kole si každý hráč vezme zpět svých původních devět karet a karty se otočí vzhůru černou (rubovou) stranou s číslem „2“ uprostřed. Nyní se bude ke hře používat právě tato strana karet. Poté se všichni hráči snaží co nejrychleji vyložit sedm ze svých devíti karet stejně jako v předchozím kole. Po skončení tohoto kola se karty vrátí zpět do krabice a každý hráč dostane devět nových karet, tentokrát z balíčku s číslem „3“. Jestliže se hry účastní pouze dva nebo tři hráči, vrátí se zbylé karty zpět do krabice. Hra pak pokračuje stejným stylem...

Ukončení hry

Hra končí po šestém kole. Každému hráči se sečtou výsledky ze všech šesti kol. Vítězem se stává ten hráč, který získal nejvyšší počet bodů. V případě nerozhodného výsledku vítězí hráč, který má na svém kontě více „desítek“. Jestliže ani to nerozhodne o vítězi, bude vítězů více.

Varianta hry: společné karty

Platí pravidla původní hry. Jediným rozdílem je, že se všichni hráči nyní snaží vykládat karty uprostřed stolu do jednoho společného „obrazce“, místo toho, aby každý tvořil „obrazec“ svůj. V prvním kole vyloží nejmladší hráč doprostřed stolu jednu ze svých devíti karet. Ta se stane výchozí kartou. Poté se všichni hráči snaží současně co nejrychleji vyložit sedm ze svých devíti karet jako obvykle. Hráč, kterému se jako prvnímu podaří zbavit sedmi svých karet, vykřikne: „Ubongo!“ a herní kolo končí. Je jasné, že nyní budou všichni hráči soupeřit s ostatními o co nejlepší umístění svých karet. Jestliže hráč zaváhá, neměl by příliš dlouho litovat svého neúspěchu, ale raději se hned pustit do hledání jiného místa pro svoji kartu – stále má šanci bodovat! Počínaje druhým kolem bude hru začínat vždy ten hráč, který má dosud nejnižší počet bodů. Bude-li hráčů se stejným nejnižším počtem bodů více, začíná nejmladší z nich. Hra končí po šestém kole. Vítězem se stává ten hráč, který získá nejvyšší počet bodů.

© 2011 KOSMOS Verlag
Všechna práva vyhrazena.
Autor: Grzegorz Rejchman
Ilustrace: Nicolas Neubauer

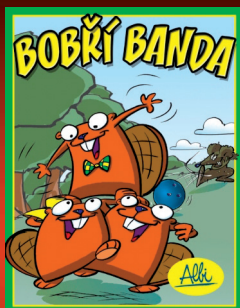
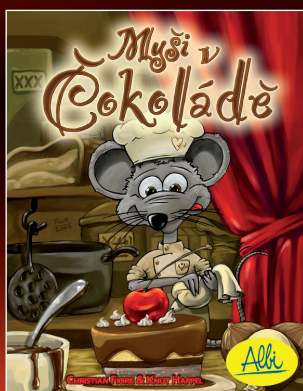
Výrobce a distributor pro ČR:
Albi Česká republika a.s.
Thámová 13, Praha 8
www.albi.cz
www.modernihry.cz
Infolinka: +420 737 221 010

Distribútor pre SR:
Albi s.r.o.
Oravská 8557/22
Žilina
www.albi.sk



Myši v čokoládě

Pomozte myšce Pralince, šikovné cukrářce, vykouzlit sladkou čokoládu! K dispozici máte ale jen omezené množství surovin... Zábavná rodninná karetní hra pro 2–6 hráčů.



Bobří banda

Malí bobři se rádi potápí a dělají různé hlouposti. Objeví se, ale v mžiku zmizí a jsou zase někde jinde. S touto karetní hrou si potrénujete paměť a postřeh.